

Consejos Para Su Visita a la Tienda

Asegúrese de que su visita a la tienda se desarrolle sin complicaciones mediante nuestra sencilla lista de control suministrada a continuación.

Vea Consejos Para Su Visita a la Tienda con preguntas detalladas que puede formular.

Antes de ir:

Considere hacer un bosquejo sencillo de las habitaciones el cual indique:

- Salidas de las habitaciones
- Pisos de las habitaciones contiguas – tipo y color
- Fuentes de luz natural y artificial
- Subsuelo – lo que hay debajo (A veces puede levantar el conducto de calefacción dentro del piso para revisarlo).
- Medidas – largo y ancho, incluyendo armarios.

Esto le ayudará a explicarle al vendedor(a) sus requerimientos.

Lleve consigo a la tienda:

- Muestras de telas y pinturas para las habitaciones. Esto le ayudará a combinar los pisos con el decorado de su diseño de habitación.

Preguntas que le formulará el vendedor(a):

Durabilidad/Desempeño

- ¿Hay luz o mucho movimiento en esta habitación?
- ¿Qué uso se le da a la habitación?
- ¿Tiene hijos o mascotas?
- ¿Cuánto tiempo quiere que dure este revestimiento?
- ¿Hay alguna puerta en la habitación que dé al exterior?

Estilo/Aspecto

- ¿Tiene algún color en mente?
- ¿Cuáles son las fuentes de luz de las habitaciones?
- ¿Qué tipos de mobiliario tiene?
- ¿Cuál es el estilo de la habitación? ¿Tradicional, contemporáneo, rústico?
- ¿Cuál es el ambiente de la habitación? ¿Casual, formal, entre ambos?

Preguntas que pueda querer formular al vendedor(a):

- Presupuesto - ¿Los cargos aplican?
- Muestras – ¿Se pueden llevar a casa?
- Refuerzo – ¿Qué tipo se requiere?
- Garantías del revestimiento – ¿Qué se ofrece?

Instalación

- ¿Cuál es el precio?
- ¿Cuál es el procedimiento de instalación?
- ¿Quién se encarga de mover y volver a colocar electrodomésticos y mobiliario?
- ¿Quién se encarga de desechar mi antiguo revestimiento?
- ¿Se necesitan nuevas molduras, bases de pared y zócalos?
- ¿El revestimiento nuevo añadirá altura a las habitaciones?
- ¿Los instaladores están certificados?